

TETARFE

TEJO

- A ficha bater na lâmina e cair no buraco.....5 pontos
- A ficha não bater na lâmina e cair no buraco....4 pontos
- A ficha ficar no círculo menor.....3 pontos
- A ficha que ficar no círculo maior.....2 pontos
- A ficha ficar fora do círculo maior.....1 ponto negativo
- A ficha ficar sobre um dos círculos vale o maior ponto.

TAVA

- Será arremessado 04 vezes por participante da partida de Tava.

ARGOLA

- Argola Grande1 ponto
- Argola Média 3 pontos
- Argola pequena 5 pontos

FERRADURA

- As ferraduras que enlaçar o pino valerá 5 pontos